

POLITYKA PRYWATNOŚCI

POLITYKA PRYWATNOŚCI.....	1
§1. Informacje ogólne.....	2
§2. Zakres przetwarzanych danych osobowych.....	2
§3. Cele i podstawy prawne przetwarzania danych.....	3
§4. Eventy, transmisje i charakter publiczny.....	3
§5. Nagrody.....	4
§6. Odbiorcy danych.....	4
§7. Okres przechowywania danych.....	4
§8. Prawa Użytkownika.....	5
§9. Wiek Użytkowników.....	5
§10. Postanowienia końcowe.....	5

§1. Informacje ogólne

1. Niniejsza Polityka Prywatności określa zasady przetwarzania danych osobowych Użytkowników korzystających z infrastruktury GlobMC, w szczególności:
 - a) serwera Minecraft GlobMC,
 - b) strony internetowej GlobMC,
 - c) sklepu internetowego GlobMC,
 - d) serwera Discord GlobMC,
 - e) systemów kar, zgłoszeń, odwołań i apelacji,
 - f) eventów, konkursów oraz transmisji na żywo.
2. Kontakt z Administratorem w sprawach dotyczących danych osobowych możliwy jest pod adresem e-mail: **kontakt@globmc.pl**.
3. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie z:
 - a) Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO),
 - b) ustawą o ochronie danych osobowych,
 - c) innymi obowiązującymi przepisami prawa polskiego i unijnego.
4. Na potrzeby niniejszej Polityki Prywatności przyjmuje się następujące definicje:
 - a) **RODO** – Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.,
 - b) **Administrator** – GlobMC, reprezentowane przez Zarząd Serwera,
 - c) **Użytkownik** – każda osoba korzystająca z infrastruktury GlobMC,
 - d) **Dane osobowe** – wszelkie informacje pozwalające na identyfikację Użytkownika,
 - e) **Przetwarzanie** – każda operacja wykonywana na danych osobowych, w szczególności ich zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, wykorzystywanie, ujawnianie lub usuwanie.

§2. Zakres przetwarzanych danych osobowych

1. Administrator przetwarza następujące dane osobowe Użytkowników:
 - a) nick (nazwa użytkownika w grze Minecraft),
 - b) UUID konta Minecraft,
 - c) adres IP,
 - d) adres e-mail,
 - e) identyfikator użytkownika Discord (Discord ID),
 - f) historię aktywności na serwerze (logi),
 - g) historię kar, zgłoszeń, odwołań i apelacji,
 - h) historię płatności – wyłącznie w przypadku korzystania z usług premium lub sklepu.
2. Podanie danych jest dobrowolne, jednak ich brak może uniemożliwić korzystanie z całości lub części usług GlobMC.

§3. Cele i podstawy prawne przetwarzania danych

1. Dane osobowe są przetwarzane w następujących celach:
 - a) rejestracji konta oraz świadczenia usług drogą elektroniczną związanych z funkcjonowaniem serwera – art. 6 ust. 1 lit. b RODO,
 - b) zapewnienia bezpieczeństwa serwera, egzekwowania Regulaminu, przeciwdziałania nadużyciom oraz prowadzenia systemu kar – art. 6 ust. 1 lit. f RODO,
 - c) obsługi zgłoszeń, odwołań i apelacji składanych przez Użytkowników – art. 6 ust. 1 lit. b i f RODO,
 - d) organizacji i przeprowadzania eventów, konkursów oraz wyboru ich uczestników – art. 6 ust. 1 lit. b i f RODO,
 - e) realizacji transmisji na żywo i dokumentowania publicznego charakteru eventów – art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
 - f) realizacji obowiązków prawnych i księgowych związanych ze sklepem – art. 6 ust. 1 lit. c RODO.

§4. Eventy, transmisje i charakter publiczny

1. Eventy organizowane na serwerze GlobMC mogą mieć charakter publiczny.
2. Udział w evencie może wiązać się z:
 - a) obserwacją rozgrywki przez innych Użytkowników,
 - b) prowadzeniem transmisji na żywo,
 - c) utrwalaniem przebiegu eventu w formie nagrań lub klipów.
3. Użytkownik, biorąc udział w evencie, wyraża zgodę na:
 - a) utrwalanie swojego wizerunku, głosu, nicku oraz rozgrywki,
 - b) publiczne udostępnianie materiałów z eventu w ramach działalności GlobMC,
 - c) wykorzystanie materiałów w celach informacyjnych, archiwalnych i promocyjnych.
4. GlobMC nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie danych przez podmioty trzecie, w szczególności:
 - a) platformy streamingowe,
 - b) Discord,
 - c) operatorów hostingu i usług IT, które działają na podstawie własnych regulaminów i polityk prywatności.

§5. Nagrody

1. Nagrody przyznawane w ramach eventów mają co do zasady charakter wirtualny.

2. W przypadku nagród zewnętrznych (np. kody, przedmioty fizyczne, merch), Administrator może przetwarzać dane osobowe wyłącznie w zakresie niezbędnym do:
 - a) weryfikacji Użytkownika,
 - b) realizacji i dostarczenia nagrody.
3. Dane Użytkowników nie są wykorzystywane do celów marketingowych bez odrębnej i wyraźnej zgody.

§6. Odbiorcy danych

1. Dane osobowe mogą być przekazywane:
 - a) podmiotom obsługującym infrastrukturę techniczną i IT GlobMC,
 - b) operatorom płatności i sklepów internetowych,
 - c) platformom komunikacyjnym i hostingowym (np. Discord),
 - d) organom publicznym – wyłącznie w przypadkach przewidzianych przepisami prawa.
2. Administrator nie przekazuje danych poza UE/EOG, chyba że wynika to z korzystania z usług podmiotów zewnętrznych.

§7. Okres przechowywania danych

1. Dane osobowe są przechowywane:
 - a) przez czas trwania konta Użytkownika na serwerze GlobMC,
 - b) przez okres niezbędny do realizacji eventów, kar, odwołań i apelacji,
 - c) do momentu cofnięcia zgody – w przypadku danych przetwarzanych na jej podstawie,
 - d) przez okres wymagany przepisami prawa,
 - e) maksymalnie do 12 miesięcy od ostatniej aktywności – w przypadku danych technicznych i logów, o ile nie są dalej potrzebne.

§8. Prawa Użytkownika

1. Użytkownikowi przysługuje prawo do:
 - a) dostępu do swoich danych osobowych,
 - b) ich sprostowania,
 - c) usunięcia danych („prawo do bycia zapomnianym”),
 - d) ograniczenia przetwarzania,
 - e) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
 - f) przenoszenia danych,
 - g) cofnięcia zgody w dowolnym momencie,
 - h) złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

§9. Wiek Użytkowników

1. Serwer GlobMC przeznaczony jest dla osób, które ukończyły 13 lat.
2. Użytkownicy poniżej 13 roku życia mogą korzystać z serwera wyłącznie po uzyskaniu zgody rodzica lub opiekuna prawnego.

§10. Postanowienia końcowe

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszej Polityki Prywatności.
2. Aktualna wersja Polityki Prywatności jest publikowana w przestrzeni działalności GlobMC.
3. Korzystanie z serwera GlobMC oznacza zapoznanie się z Polityką Prywatności i jej akceptację.